

111 學年度普門盃學藝競賽【程式邏輯】試題卷

測驗結束請將題卷繳回，不可私自攜帶出教室(共 3 頁)

1~12 題每一組題後都有一個或幾個結論，假設這些題目的說法是對的。如果你認為根據這些說法所得出的結論是對的，符合邏輯的，就在方塊內打勾。

例一：A，我比約翰高，約翰比喬高。所以，

我比喬高。

例二：B.我兄弟是棒球隊的隊員。棒球隊有棒球投手，所以，

我兄弟是棒球投手。

例三：C.如果今夜星光燦爛，明天將很暖和。今夜果真星光燦爛，所以，

明天天氣不會暖和。

明晚將會星光燦爛。

明天將會很暖和。

看明白例題後，請開始做試題。

1. 大象是動物，動物有腿，因此，

大象有腿

2. 這條街上的商店幾乎都沒有霓虹燈，但這些商店都有遮篷。所以，

有些商店有遮篷或霓虹燈。

有些商店既有遮篷又有霓虹燈。

3. 所有的 A 都有 3 隻眼睛；在所有的 B 當中，這一個 B 有 3 隻眼睛，所以，

這一個 B 與 A 是一樣的。

4. 馬鈴薯比番茄便宜，我的錢不夠買兩斤馬鈴薯。所以，

我的錢不夠買一斤番茄。

我的錢可能夠，也可能不夠買一斤番茄。

5. 馬鋼是個和邱丹一樣強的棒球選手。邱丹是個比大多數人都要強的棒球選手。所以，

馬鋼應是這些選手中最出色的。

邱丹應是這些選手中最出色的，尤其是在國內比賽更是如此。

馬鋼是個比大多數人都要強的棒球選手。

6. 水準高的音樂家演奏古典音樂，要成為水準高的音樂家就得練習演奏。所以，

演奏古典音樂比演奏爵士樂需要更多的練習時間。

7. 如果你的孩子被寵壞了，打他屁股會使他發怒；如果他沒有被寵壞，打他屁股會使你懊悔。你的孩子要嘛是被寵壞了，要嘛是沒有被寵壞。所以，

打他屁股要嘛使你懊悔，要嘛使他發怒。

打他屁股也許對他沒有什麼好處。

8. 正方形是有角的圖形，這個圖形沒有角，所以，

這個圖形是個圈。

無確切的結論。

這個圖形不是正方形。

9. 伊朗在埃及的東北方，俄羅斯在埃及的東北，所以，

俄羅斯比埃及更靠近伊朗。

埃及在伊朗的西南。

俄羅斯離埃及不遠。

10. 綠色深時，紅色就淺。黃色淺時，藍色就適中。但是要嘛綠色深、要嘛黃色淺，所以，

藍色適中。

黃色和紅色都淺。

紅色淺，或藍色適中。

11. 你正在騎腳踏車，如果你突然剎車，跟在後面的一輛機車將撞上你；如果你不剎車，你將撞到一個過馬路的婦女，所以，

- 行人不應在馬路上行走。
- 那輛機車車速太快。
- 你要嘛被後面那輛機車撞上，要嘛撞到那個婦女。

12. 我住在小強的學校和市場之間的那個地方。小強的學校位於市場和郵局之間，所以，

- 小強的學校到我住處的距離比到郵局要近。
- 我住在小強的學校和郵局之間。
- 我的住處到小強的學校的距離比到郵局要近。

13~20 是選擇題，每題只有一個選項。

- () 13. 當綠旗被點一下後，等待程式執行完畢，執行程式的角色會是顯示還是隱藏？
 (A) 顯示 (B) 隱藏 (C) 半透明

```

    當綠旗被點一下
    隱藏
    等待 1 秒
    顯示
    等待 1 秒
    隱藏
    等待 1 秒
    
```

- () 14. 當綠旗被點一下時，執行程式的角色會做什麼動作？
 (A) 先移動 10 步，之後等待 2 秒，最後播放 meow 的聲音
 (B) 一邊移動 10 步、一邊等待 2 秒、一邊播放 meow 的聲音
 (C) 先播放 meow 的聲音，然後等待 2 秒，最後移動 10 步

```

    當綠旗被點一下
    播放聲音 Meow 直到播放完畢
    等待 2 秒
    移動 10 步
    
```

- () 15. 當綠旗被點一下，執行程式角色所顯示的外觀文字是什麼？
 (A) 音量 (B) 0 (C) 10 (D) 20

```

    當綠旗被點一下
    將音量設定為 100
    重複執行 10 次
    如果 音量 > 0
    將音量增加 -10
    說 音量
    
```

- () 16. 當綠旗被點一下，如果什麼按鍵都沒有按，執行程式的角色會做什麼動作？
 (A) 顏色不斷地改變
 (B) 角色不斷地變大
 (C) 顏色特效增加 25
 (D) 角色大小增加 10%

```

    當綠旗被點一下
    重複執行
    如果 按下 空白鍵 鍵
    將 顏色 特效增加 25
    否則
    將大小增加 10 %
    
```

- () 17. 當綠旗被點一下，在程式執行結束後，分數為多少？
 (A) 10 (B) 15 (C) 20 (D) 25

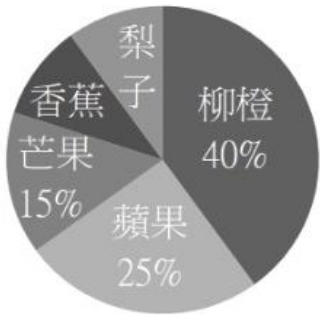
```

    當綠旗被點一下
    將變數 分數 的值設為 10
    將變數 生命值 的值設為 3
    如果 生命值 = 1
    將變數 分數 的值設為 15
    如果 生命值 = 2
    將變數 分數 的值設為 20
    如果 生命值 = 3
    將變數 分數 的值設為 25
    
```

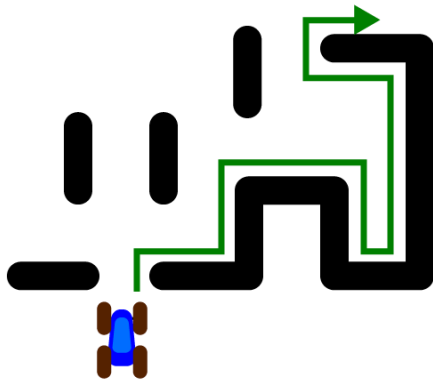
- () 18. 有五種顏色的珠子，依紅、橙、黃、白、綠的次序每次穿 2 粒同色珠子，穿到第 126 粒時，應該是什麼顏色？
 (A) 紅 (B) 橙 (C) 黃 (D) 白 (E) 綠



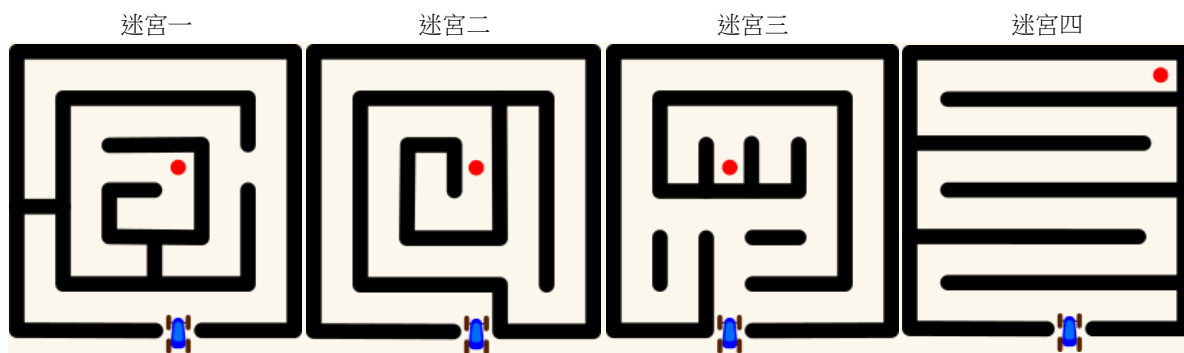
- () 19. 下面圓形統計圖中，如果喜歡吃柳橙比蘋果的人數多 60 人，而喜歡梨子和香蕉的人數相等，那麼喜歡吃梨子的有多少人？
 (A) 30 人 (B) 40 人 (C) 50 人 (D) 300 人



- () 20. 靠右走機器人，顧名思義只能沿著右邊的牆壁走迷宮，如圖所示。



下列四個迷宮的靠右走機器人，共有幾個可以走到紅點所在處。



- (A) 1 個 (B) 2 個 (C) 3 個 (D) 4 個

(試題結束)

111 學年度普門盃學藝競賽【程式邏輯】試題卷

測驗結束請將題卷繳回，不可私自攜帶出教室(共 3 頁)

1~12 題每一組題後都有一個或幾個結論，假設這些題目的說法是對的。如果你認為根據這些說法所得出的結論是對的，符合邏輯的，就在方塊內打勾。

例一：A，我比約翰高，約翰比喬高。所以，

我比喬高。

例二：B.我兄弟是棒球隊的隊員。棒球隊有棒球投手，所以，

我兄弟是棒球投手。

例三：C.如果今夜星光燦爛，明天將很暖和。今夜果真星光燦爛，所以，

明天天氣不會暖和。

明晚將會星光燦爛。

明天將會很暖和。

看明白例題後，請開始做試題。

1. 大象是動物，動物有腿，因此，

大象有腿

2. 這條街上的商店幾乎都沒有霓虹燈，但這些商店都有遮篷。所以，

有些商店有遮篷或霓虹燈。

有些商店既有遮篷又有霓虹燈。

3. 所有的 A 都有 3 隻眼睛；在所有的 B 當中，這一個 B 有 3 隻眼睛，所以，

這一個 B 與 A 是一樣的。

4. 馬鈴薯比番茄便宜，我的錢不夠買兩斤馬鈴薯。所以，

我的錢不夠買一斤番茄。

我的錢可能夠，也可能不夠買一斤番茄。

5. 馬鋼是個和邱丹一樣強的棒球選手。邱丹是個比大多數人都要強的棒球選手。所以，

馬鋼應是這些選手中最出色的。

邱丹應是這些選手中最出色的，尤其是在國內比賽更是如此。

馬鋼是個比大多數人都要強的棒球選手。

6. 水準高的音樂家演奏古典音樂，要成為水準高的音樂家就得練習演奏。所以，

演奏古典音樂比演奏爵士樂需要更多的練習時間。

7. 如果你的孩子被寵壞了，打他屁股會使他發怒；如果他沒有被寵壞，打他屁股會使你懊悔。你的孩子要嘛是被寵壞了，要嘛是沒有被寵壞。所以，

打他屁股要嘛使你懊悔，要嘛使他發怒。

打他屁股也許對他沒有什麼好處。

8. 正方形是有角的圖形，這個圖形沒有角，所以，

這個圖形是個圈。

無確切的結論。

這個圖形不是正方形。

9. 伊朗在埃及的東北方，俄羅斯在埃及的東北，所以，

俄羅斯比埃及更靠近伊朗。

埃及在伊朗的西南。

俄羅斯離埃及不遠。

10. 綠色深時，紅色就淺。黃色淺時，藍色就適中。但是要嘛綠色深、要嘛黃色淺，所以，

藍色適中。

黃色和紅色都淺。

紅色淺，或藍色適中。

11. 你正在騎腳踏車，如果你突然剎車，跟在後面的一輛機車將撞上你；如果你不剎車，你將撞到一個過馬路的婦女，所以，

- 行人不應在馬路上行走。
- 那輛機車車速太快。
- 你要嘛被後面那輛機車撞上，要嘛撞到那個婦女。

12. 我住在小強的學校和市場之間的那個地方。小強的學校位於市場和郵局之間，所以，

- 小強的學校到我住處的距離比到郵局要近。
- 我住在小強的學校和郵局之間。
- 我的住處到小強的學校的距離比到郵局要近。

13~20 是選擇題，每題只有一個選項。

- (B) 13. 當綠旗被點一下後，等待程式執行完畢，執行程式的角色會是顯示還是隱藏？
 (A) 顯示 (B) 隱藏 (C) 半透明

```

當 被點一下
隱藏
等待 1 秒
顯示
等待 1 秒
隱藏
等待 1 秒
    
```

- (C) 14. 當綠旗被點一下時，執行程式的角色會做什麼動作？
 (A) 先移動 10 步，之後等待 2 秒，最後播放 meow 的聲音
 (B) 一邊移動 10 步、一邊等待 2 秒、一邊播放 meow 的聲音
 (C) 先播放 meow 的聲音，然後等待 2 秒，最後移動 10 步

```

當 被點一下
播放聲音 Meow 直到播放完畢
等待 2 秒
移動 10 步
    
```

- (A) 15. 當綠旗被點一下，執行程式角色所顯示的外觀文字是什麼？
 (A) 音量 (B) 0 (C) 10 (D) 20

```

當 被點一下
將音量設定為 100
重複執行 10 次
    如果 音量 > 0
        將音量增加 -10
說 音量
    
```

- (B) 16. 當綠旗被點一下，如果什麼按鍵都沒有按，執行程式的角色會做什麼動作？
 (A) 顏色不斷地改變
 (B) 角色不斷地變大
 (C) 顏色特效增加 25
 (D) 角色大小增加 10%

```

當 被點一下
重複執行
    如果 按下 空白鍵 鍵
        將 顏色 特效增加 25
    否則
        將大小增加 10%
    
```

- (D) 17. 當綠旗被點一下，在程式執行結束後，分數為多少？
 (A) 10 (B) 15 (C) 20 (D) 25

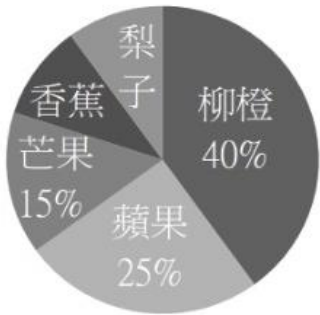
```

當 被點一下
將變數 分數 的值設為 10
將變數 生命值 的值設為 3
如果 生命值 = 1
    將變數 分數 的值設為 15
如果 生命值 = 2
    將變數 分數 的值設為 20
如果 生命值 = 3
    將變數 分數 的值設為 25
    
```

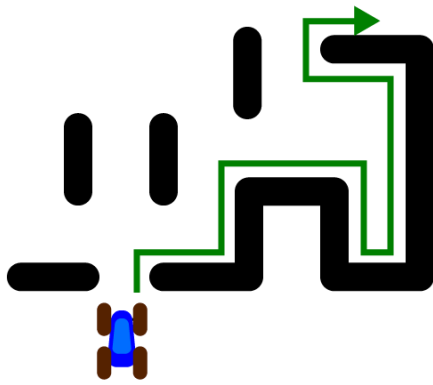
- (C) 18. 有五種顏色的珠子，依紅、橙、黃、白、綠的次序每次穿 2 粒同色珠子，穿到第 126 粒時，應該是什麼顏色？
 (A) 紅 (B) 橙 (C) 黃 (D) 白 (E) 綠



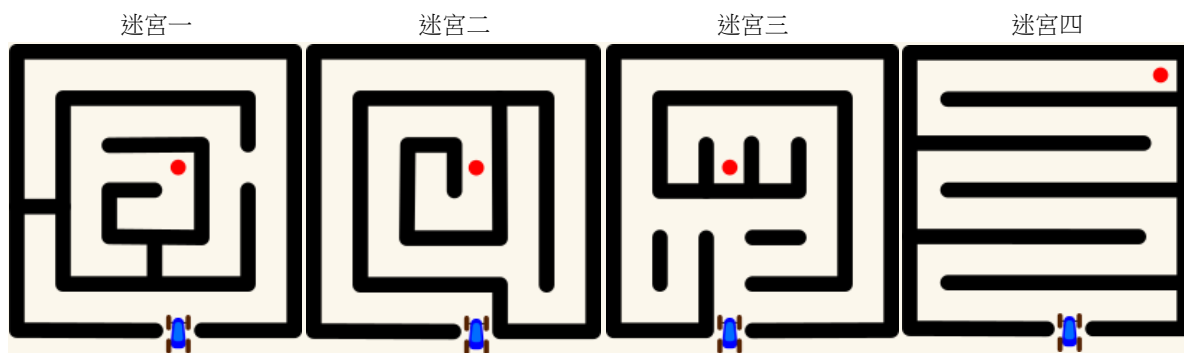
- (B) 19. 下面圓形統計圖中，如果喜歡吃柳橙比蘋果的人數多 60 人，而喜歡梨子和香蕉的人數相等，那麼喜歡吃梨子的有多少人？
 (A) 30 人 (B) 40 人 (C) 50 人 (D) 300 人



- (C) 20. 靠右走機器人，顧名思義只能沿著右邊的牆壁走迷宮，如圖所示。



下列四個迷宮的靠右走機器人，共有幾個可以走到紅點所在處。



- (A) 1 個 (B) 2 個 (C) 3 個 (D) 4 個

(試題結束)