

東南科技大學 數位遊戲設計系

Unity 3D -VR/AR 研習

一、研習目的

- (一) 應用 Unity 3D 製作擴增實境 AR App。
- (二) 體驗 虛擬實境 VR 遊戲。
- (三) 體驗 體感互動遊戲。

二、研習對象

全國高級中等學校同學及教師 (研習期間請攜帶 Android 手機)。

三、研習內容與時程計畫

時間	主題	主講人
106 年 XX 月 XX 日(星期 XX)		
09:00 ~ 10:00	擴增實境 (AR) 簡介	資訊管理系助理教授兼電算中心主任 張志祥 老師
10:00 ~ 10:40	使用 Unity3D 製作擴增實境 App	
10:40 ~ 11:10	虛擬實境 (VR) 遊戲 體驗	
11:10 ~ 11:30	體感互動遊戲 體驗	
11:30 ~ 12:00	午餐時間	

四、研習期間使用的軟體工具：JDK 、Android SDK 及 Unity 3D